

Кораблик для завоза прикормки Boatman ACTOR

Базовая структура лодки описание



Структура пульта дистанционного управления



Характеристики:

Размер лодки: 506*267*188мм; **Вес лодки:** 1.6 кг; **Загрузка лодки:** 1.5 кг; **Напряжение:** 7.4В - 5АЧ / 10АЧ; **Время работы:** 2.5 / 5 часа; **MAX Скорость:** 70 м/мин; **Дальность сигнала:** 400 м; **Напряжение зарядки:** 9В-1А; **Время заряда:** 5ч /10ч

ВНИМАНИЕ !!!

Если ваш кораблик оснащен эхолотом Lucky FF718

1) Дальность действия радио сигнала эхолота 200-250м. 2) Для питания датчика эхолота, нужно установить 2шт батарейки (модель AA или AAA) - в слот, под основной крышкой башни кораблика, внутри, внизу носовой части. 3) Напряжение на выходе из слота должно быть не менее 3 Вольт. 4) Включение и выключение датчика эхолота осуществляется кнопкой нажатия ночного фонаря на контроллере. 5) В розничной коробке эхолота отсутствует желтый датчик - этот датчик изъят из желтого корпуса и СТАЦИОНАРНО установлен в кораблик.

Подключение аккумулятора

Корпус батареи в передней части лодки. При необходимости можно заменить батарею.

Необходимо разъединять, белый штекер аккумулятора, каждый раз, для зарядки.

Подробные шаги, как показано ниже:



1) Открыть крышку



2) Соединить штекер



3) Убедитесь, что штекер соединен правильно и надежно



4) Выключатель Вкл/Выкл



5) Крышка батарейного отсека

После включения батареи индикатор будет включен

Примечание: после открытия корпуса батареи обратите внимание, не допускайте попадания жидкости или других предметов на плату и подсоединяйте штекер кабеля батареи в правильном направлении.

Регулировка Прямого хода кораблика

Если кораблик сносит в сторону - необходимо сделать регулировку прямого хода.

Например, сносит в право: 1) Остановить кораблик. 2) Нажать на кнопку регулировки (со стрелками) 3) Удерживая эту кнопку, и джойстиком в противоположную сторону

(влево), от заноса сделать несколько тычков 1-2-3 при этом услышите звук ПИ.

Сколько тычков, столько звука ПИ. 4) Пробуем движение прямо. 5) Если этих тычков

не достаточно, повторяем заново, но добавляем, каждый раз +1 тычок. Было 1-2-3

значит следующий раз делаем +1 тык 1-2-3-4 и так пока не установите прямой ход.

Бункер

Сброс - открытие перегородки заднего бункера

Положите наживку, оснастку, прикормку, для этого необходимо вручную закрыть перегородку бункера.



Закройте перегородку, придерживая на уровне засова, поверните засов

Гарантия

Лодка-приманка уже прошла строгие проверки качества.

Если во время использования продукта, возникнут проблемы с качеством, то есть гарантия основана на следующих принципах:

По гарантии, компания Boatman или ее дистрибьюторы обеспечивают ремонт или замену компонентов бесплатно. Вне гарантии, Boatman или дистрибьюторы предоставляют ремонт или замену компонентов по разумной цене.

1. Пожалуйста, предоставьте действительный купон на продажу и гарантийный талон

2. Гарантия на запчасти.

Номер	Наименование запчасти	Гарантия
1	Плата управления кораблика	Гарантия 6 мес
2	Контроллер кораблика	
3	Электромотор	
4	Зарядное устройство литиевых батарей кораблика	Гарантия 6 мес
5	Сервопривод механизма сброса	
6	Литиевая батарея кораблика	

На что не распространяется гарантия:

Превышение гарантийного срока.

Недействительный гарантийный талон на продажу и после продажное обслуживание. Детали, на которые не распространяется гарантия.

Избегайте неправильного использования, защищайте изделие, основываясь на руководстве чтобы избежать повреждения в результате неправильного использования. Искусственные повреждения, механические, химические, такие как удар, экструзия, вмятина, прокол, попадание воды, различных жидкостей, короткое замыкание и т.д. Ущерб от стихийного бедствия, такого как пожар, наводнение, гром и молния и т.д. Пользователь разбирает лодку самостоятельно, электро цепи соединяются в обратном направлении, переоборудуют лодку и т.д.

Гарантийный талон

Название продукта	Boatman	Модель продукта	ACTOR
Цвет продукта	Черный	Серийный номер продукта:	
Дата продажи			
Имя пользователя			
У кого приобретен			
Номер телефона			
Полный адрес покупателя			